De la educación presencial a la virtual mediada con recursos educativos digitales

Israel Salas Ramírez
Hermelinda Patricia Leyva López
Lorenza Manoatl Escobar
Instituto Politécnico NacionalEscuela Superior de Turismo

** EL CHAT La ciudadanía en la mediación digital 22 al 26 de junio del 2020







ANTECEDENTES

La carrera de Licenciado en Turismo se imparte en la Escuela Superior de Turismo perteneciente al Instituto Politécnico Nacional.

Metodología de la Investigación turística.

- Diagnóstico inicial
- Planeación didáctica
- Modelo de evaluación

¿QUÉ HIZO?

Juntas virtuales:

- Investigación de herramientas o programas
- Análisis de requerimientos técnicos
- Su pertinencia en el contexto educativo



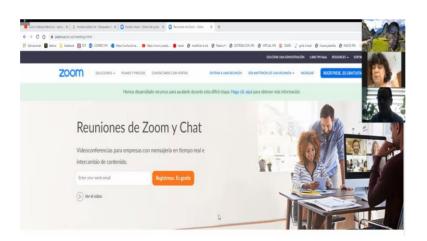


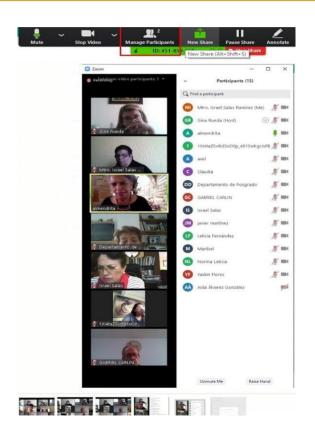


¿CON QUIÉN LO HIZO?

Docentes de la unidad de aprendizaje

- Sesión de videoconferencia
- Compartir recursos
- Chat



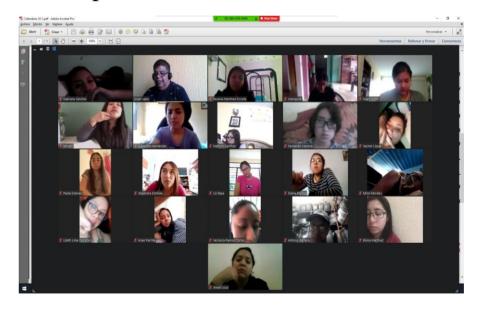


¿CÓMO LO HIZO?

Trigueros, Sánchez y Vera (2012), el rol del docente es dar "orientación y asesoramiento, dinamización de grupos, motivación de los estudiantes, diseño y gestión de entornos de aprendizaje, creación de recursos, evaluación formativa" (p.104).

Búsqueda de herramientas digitales:

- Videoconferencias
- Medios de almacenamiento en la nube
- Portafolio de evidencias
- Evaluaciones en línea



¿DÓNDE LO HIZO?

Domicilio del docente y uso de sus dispositivos

Sesión con alumnos:

- Videoconferencias
- Medios de almacenamiento en la nube
- Portafolio de evidencias
- Evaluaciones en línea





¿QUÉ OBTUVO?

Continuidad al proceso de enseñanza-aprendizaje.

Adquisición de nuevas herramientas en el uso de las TIC a distancia en donde :

- Estudiantes responsables de sus aprendizajes .
- Docente guía en el proceso de enseñanza aprendizaje.
- Aprendizaje de diferentes herramientas tecnológicas, docentes para seguimiento académico y proceso de evaluación.
- Aprendizaje de herramientas tecnológicas por los alumnos y su uso en la elaboración de trabajo individual y colaborativo.
- Aprendizaje significativo de los contenidos de la unidad de aprendizaje.

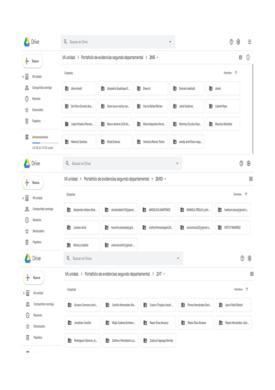
¿QUÉ VENTAJAS ENCONTRÓ?

Convertir herramientas tecnológicas a recursos educativos digitales enfocados a la educación para cubrir el programa de estudios.

- > Uso Zoom.
 - Chat de la sesión
 - Participación ordenada
 - Sesiones grabadas para retroalimentación de cada estudiante
- Google Drive, como portafolio de evidencias y repositorio de materiales.
- > Kahoot! como una herramienta lúdica, en la evaluación de saberes adquiridos.
 - Juega y Aprende









** EL CHAT : La ciudadanía en la mediación digital - 22 al 26 de junio del 2020

REFERENCIAS

- Cano, E. (2008). La evaluación por competencias en la educación superior. Profesorado: *Revista de Currículum y Formación del Profesorado*, 12(3). Recuperado de https://recyt.fecyt.es/index.php/profesorado/article/view/42470
- García, E. (2010). Materiales Educativos Digitales. *Blog Universia*. Recuperado de http://formacion.universiablogs.net/2010/02/03/materiales-educativos-digitales/
- Google Drive (s/a). Tus cosas, a tu manera: funciones de Drive. Recuperado de https://www.google.es/drive/using-drive/
- Perrenoud, Ph. (2008). Construir las competencias, ¿es darle la espalda a los saberes? *Revista de Docencia Universitaria*, monográfico II: "Formación centrada en competencias (II). Recuperado de https://dialnet.unirioja.es/descarga/articulo/2749785.pdf.
- Trigueros, F., Sánchez, R. y Vera, M. (2012). El profesorado de educación primaria ante las TIC: realidad y retos. *Revista Electrónica Interuniversitaria de Formación del Profesorado*, 15(1), 101-112. Recuperado de https://revistas.um.es/reifop/issue/view/11901
- Unify Square (s/f). *Microsoft Teams vs Zoom: Which Platform is Better for Your Organization*. Recuperado (21 Abril 2020) de https://www.unifysquare.com/blog/microsoft-teams-vs-zoom-which-platform-is-better-for-your-organization/
- Wikipedia (2019). Kahoot. Recuperado de https://es.wikipedia.org/wiki/Kahoot!

Muchas Gracias!

